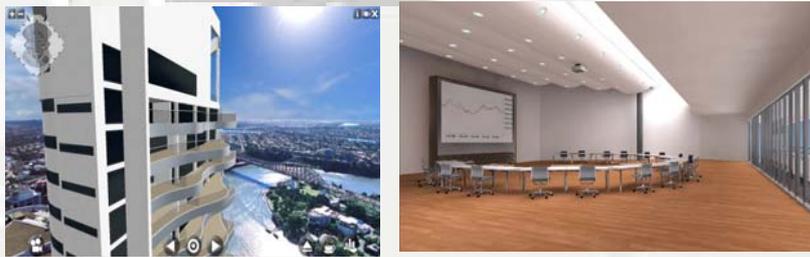


Architekturvisualisierung im Internet vor Fertigstellung – fotorealistisch und interaktiv

Konzepte und Technologien der New Economy werden zunehmend in angestammten Industrien realisiert und verändern die Projekte. Im Beispiel der 3D Technologie der Bitmanagement Software GmbH wird dies heute ermöglicht durch die günstigen aber performanten Standard-PCs und ein immer leistungsfähigeres und in der breiten Masse immer anerkannteres Internet.



Die nach Fertigstellung eines Objektes anzubietenden Räumlichkeiten können vorab zielgerichtet und über das Internet weltweit beworben werden. Die 3D Modelle erreichen dabei heute eine fotorealistische Qualität.

Als technisches Format bietet sich der ISO Standard VRML (Virtual Reality Modeling Language) an, da er sich als Datenexportformat fast aller 3D Konstruktions-Programme zunehmend als kleinster gemeinsamer Nenner durchsetzt und für das Internet optimiert ist.



Die 3D Modelle sind interaktiv, d.h., dass der Betrachter sich in einem Bauprojekt vor Baubeginn in Echtzeit frei bewegen und orientieren kann.

Durch die Einbindung von Video oder 2D Textinformationen können auf die Visualisierung von Bauprojekten eingearbeitete Architekturbüros mit der Technologie der Bitmanagement Software GmbH heute realistische und performante Applikationen für die Verbreitung über CD ROMs oder das Internet erstellen.



Darüber hinaus können die Modelle auch verschlüsselt werden, so dass die 3D Modelle auch bei Verteilung über das Internet geschützt sind.

Referenzen aus dem Bereich der Architektur reichen von einfachen Anwendungen z.B. der **Wohnungsbaugenossenschaft Humboldt Universität** e.G. über anspruchsvolle Modelle z.B. von **WS Atkins Ltd.** bis zu künstlerischen Ansätzen wie von **Peter Eisenmann** auf der laufenden **Biennale in Venedig** oder auch technisch orientierten Konzepten wie z.B. der Fabrikplanung der **tarakos GmbH**.